

تعداد سوالات: تستی: ۰۰ تشریحی: ۷

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۰۰ تشریحی: ۱۲۰

سری سوال: یک ۱

عنوان درس: (بینایی ماشین) آموزش محور

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی فناوری اطلاعات(سیستمهای چند رسانه ای) ۱۳۱۰۰۱۵

- ۱- کاربردهای بینایی ماشین در زندگی روزمره را نام برده و هریک را شرح دهید (حداقل ۵ مورد).
۲۰۰ نمره
- ۲- مدل های نمایش به فرم هندسی مولفه های سه بعدی بر روی سطح تصویر را نام برده و هریک را توضیح دهید (حداقل ۳ مورد)
۲۰۰ نمره
- ۳- پدیده الایزینگ (aliasing) و تئوری سمپلینگ (sampling theorem) را توضیح دهید.
۲۰۰ نمره
- ۴- مدل های رنگ RGB, XYZ و LAB را به طور جداگانه توضیح دهید.
۲۰۰ نمره
- ۵- عملگر مکانی (local operation) را توضیح دهید. ۵ عملگر مکانی را نام برده و هریک را به اختصار توضیح دهید.
۲۰۰ نمره
- ۶- شبکه بندی ریسمانی (mesh-based warping) را توضیح دهید و کاربرد آن در دگر دیسی تصویر (image morphing) را شرح دهید.
۲۰۰ نمره
- ۷- تشخیص لبه (edge detection) در تصویر را به طور کامل توضیح دهید.
۲۰۰ نمره